

周科拓

用户体验设计 / 产品设计

+86-18268000878

jacket.zkt@gmail.com

www.zhouketuo.com

拥有8+年消费端产品创新和用户体验设计，擅长复杂场景的体验简化和系统化设计，主导桌面端app、移动端app及嵌入式硬件产品人机界面设计。

工作经历

AIGC产品设计专家，同花顺（杭州）

2025年10月 - 至今

- 主导DreamStudio项目从0到1的产品设计，是AIGC业务从面向娱乐场景的消费者端拓展到面相专业场景的独立创作者和小型商业端AI生成式数字人视频编辑器的拓展衍生。
- 参与整合AIGC业务群的合并，负责AIGC整体平台的框架设计和针对面向消费者/小型商业用户产品平台的设计。

高级 UX 设计师，创新科技（新加坡）

2020年9月 - 2025年4月

- 从0到1主导Creative App的设计，包括桌面端（Windows/macOS）与移动端（iOS/Android），以支持创新科技的音视频产品。
- 构建并扩展了全面的UI/UX设计系统库，大幅提升设计与开发之间的工作流程效率与质量。
- 带领UX团队交付多个项目设计，开展可用性测试，并与项目各方、开发团队及市场团队密切合作，推动设计落地。
- 与开发数据团队协作定义app的关键指标，建立产品数据分析面板，向市场、产品、开发团队提供数据可视化，用以支持产品设计决策。
- 标准化多个产品线（声卡、耳机、音响）的人机交互体验（HMI），并确保硬件与软件体验之间的一致性与易用性。

UX 设计师，创新科技（新加坡）

2016年8月 - 2020年9月

- 优化Sonic Carrier旗舰回音壁音响的电视系统设计，并定义其HMI显示屏幕的交互。
- 为旗舰音卡产品线设计了适用于PC和移动端的Sound Blaster Command app，同时为公司首个Wi-Fi音箱产品线设计了移动端的SB InterConnect app。
- 在迭代设计流程中，开展了用户研究，例如焦点小组、问卷调查、卡片分类实验及可用性测试。

学历&证书

理学硕士, Management of Technology

2015年8月 - 2016年7月

新加坡国立大学（National University of Singapore），新加坡

工学学士, 工业设计

2011年9月 - 2015年6月

浙江大学，中国

Sustainable Innovation

获得于 2024年8月

新加坡科技设计大学（Singapore University of Technology and Design），新加坡

Scrum Master I (PSM I)

获得于 2024年6月

敏捷大师

技能

设计技能

线框图设计 原型制作 界面设计 交互设计 人机界面 交互文档 用户测试 动效设计 移情设计 故事板 设计系统库 设计思维 敏捷开发 生成式人工智能

工具软件

Figma Sketch Zeplin Affinity Suite Photoshop Illustrator Blender ComfyUI